**PLAN DE CLASE**

**PROGRAMA Proyecto 7854 - Jornada Escolar Complementaria**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1. IED: COLEGIO ANTONIO GARCIA (IED) (ANTONIO GARCIA) | | 2. NOMBRE INSTRUCTOR: | **Sandra Yulieth Quintero León** |
| 3. FECHA: | 2021-10-26 | 4. HORA: | Martes,15:00:00,16:30:00 |
| 5. CENTRO INTERÉS: | PATINAJE | 6. Nº DE SESIÓN: | 41 |
| 7. LOCALIDAD: | Ciudad Bolívar | 8. Nº DE SEMANA: | 21 |
| 8. ZONA: | 3 | 9. CICLO: | 2 ,3 |

**DIMENSIONES DEL DESARROLLO HUMANO**

**MOTRÍZ :**
Evalúa y pone a prueba su agilidad, destreza y creatividad con los diferentes ejercicios y actividades a trabajar en el festival.

**COGNITIVA :**
Realiza los diferentes ejercicios y su importancia en el desarrollo físico y mental.

**PSICOSOCIAL :**
Identifica los diversos beneficios que trae la realización del deporte en su cuerpo.

**LUDICA :**
Aprende que mediante el juego también se pueden desarrollar diferentes capacidades.

**TEMA :**
Coordinación, destreza.

**SUBTEMAS :**
Agilidad, creatividad

**IMPLEMENTACION :**
Una bomba, dos camisetas, una coca o balsas de pedir dulces, diversas bolitas de papel coloridas

**FASES**

**FASE INICIAL :**
ACTIVIDADES
1) Se realizará movilidad articular lo haremos con un juego de figuras y números para activar articulaciones . 2) Se iniciara con actividades recreativas de baile y juego para que los niños se acondicionen y preparen físicamente para los diferentes retos.

TIEMPO
20 minutos

**FASE CENTRAL :**
ACTIVIDADES
1) CON UNA BOMBA Y DOS CAMISETAS, SE REALIZARA UNA DINAMICA DONDE EL NIÑO DEBERA UBICAR LAS DOS CAMISETAS A UNA DISTANCIA DE 5 METROS CADA UNA E IR GOLPEANDO LA BOMBA CON LA PARTE DEL CUERPO QUE EL PROFESOR LE INDIQUE MIENTRAS TOCA AMBAS CAMISETAS DE UN LADO AL OTRO. 2) CON UNA COCA O BOLSA DE PEDIR DULCES LA CUAL UBICAREMOS A NA DISTANCIA DE 5 METROS DE NOSOTROS LANZAREMOS PAPELITOS DE COLORES EN FORMA DE DULCES GANARA QUIEN LOGRE ENCESTAR EL MAYOR NUMERO DE PAPELITOS EN SUS COCA O BOLSA DE DULCES. 3) ARMA TU PROPIA TELARAÑA CON BUSOS, PANTALONES, SACOS O BUFANDAS EL NIÑO DEBERA ARMAR LA TELARAÑA CON MAYOR NUMERO DE PRENDAS DE VESTIR, GANA EL QUE MAS PRENDAS META EN SU TELARAÑA por otro lado se contemplan dos retos más dependiendo el tiempo que se tenga durante la actividad, los cuales constan en: 4) Hacer una cuerda con sacos se tiene un minuto para lograr hacerlo con el mayor número de chaquetas posibles 5) El que encuentre más muñecos o juguetes.

TIEMPO
50 minutos

**RETO :**
ACTIVIDADES
Como reto se realizara las diferentes pruebas del festival

TIEMPO
10 minutos

**FASE FINAL :**
ACTIVIDADES
Se realizara estiramiento de todos los segmentos corporales para después socializar sobre la actividad realizada.

TIEMPO
10 minutos